

DOGU X 그룹 채용 공고

We define problems, design systems, and take responsibility for outcomes.

시나리오 편집 AI 에이전트 엔지니어

자율주행 & 강화학습 엔지니어

데이터 가상환경 시뮬레이션 엔지니어

클라우드 엔지니어

나의 동료가
되어주세요

DOGU X는

2026년, 이제 막 방향을 만들어 가기 시작한 기술 그룹입니다.

우리는 아직 “무엇이다”라고 스스로를 고정해서 정의하지 않습니다.

대신, 어떤 관점에서 문제를 바라볼 것인지,
그 문제를 풀기 위해 어떤 시스템이 필요한지,
그리고 그 결과에 어디까지 책임질 것인지를
함께 정의해 나가고자 합니다.

실험과 운영, 시뮬레이션과 현실의 경계에서
작동하는 구조를 만들어 함께 만들어 갈 동료를 찾고 있습니다.

우리가 함께 만들고 싶은 것

- 운영과 확장이 가능한 로봇 소프트웨어 플랫폼
- 로봇 데이터를 기반으로 지속적으로 성능이 개선되는 학습 시스템
- 시뮬레이션에서 검증된 정책을 실제 로봇에 배포하는 Sim-to-Real 파이프라인
- 로봇 운영 시나리오를 설계하는 AI Agent

아래 포지션들은 이 결과물을 각자의 전문 영역에서 책임집니다.

지원 방법

아래 메일로 자유 형식의 이력서와 포트폴리오를 보내주시거나,
조직과 역할에 대해 먼저 이야기해보고 싶다면 커피챗 요청도 환영합니다.

- 제출처: youmkyung.lee@dogu.xyz
- 제출 자료: 자유 형식 이력서, 포트폴리오 (선택)
- 메일 제목: 지원 포지션명_지원자 이름
 - 예시: 클라우드엔지니어_홍길동

1. Cloud Engineer (Data & AI Platform)

Role Summary

Cloud Engineer는 DOGU X의 Data & AI 연구·제품 개발이 안정적으로 반복될 수 있도록 클라우드 인프라 전반을 설계·구축·고도화하는 역할을 담당합니다.

실험 중심으로 구성된 PoC 환경을
개발·운영을 고려한 실제 Dev/Prod 환경으로 전환하고,
장기적으로 AI 제품과 데이터 플랫폼의 기반 인프라를 책임집니다.

Responsibilities

- PoC 수준의 클라우드 인프라를 Dev/Staging/Prod 환경으로 구조화
- Data 수집, 저장, 처리, 모델 학습·서빙을 고려한 인프라 설계
- ML/AI 파이프라인이 안정적으로 동작하는 컴퓨팅·스토리지 구성
- IaC(Terraform 등)를 활용한 인프라 자동화 및 재현성 확보
- CI/CD, 모니터링, 로깅, 비용 관리 체계 구축
- Data Scientist, ML Engineer와 협업하여 인프라 요구사항을 구조로 구현

Qualifications

- AWS, GCP, Azure 등 퍼블릭 클라우드 실무 경험
- Linux 기반 서버 환경 이해
- 클라우드 인프라 설계·구축·운영 경험 또는 강한 의지

Preferred

- Data/ML/AI 워크로드 인프라 경험
- Docker, Kubernetes 등 컨테이너 환경 경험
- 스타트업 또는 빠르게 성장하는 조직 경험

2. Autonomous Driving & Reinforcement Learning Engineer

(자율주행 & 강화학습 엔지니어)

Role Summary

본 포지션은 NVIDIA Isaac 플랫폼을 기반으로
로봇 자율주행과 강화학습 알고리즘을 실제 운영 환경까지 확장하는 역할을 담당합니다.
시뮬레이션과 현실 사이의 간극을 줄이고,
복잡한 환경에서도 안정적으로 동작하는 주행 지능을 구현합니다.

Responsibilities

- 로봇 자율주행 로컬·글로벌 내비게이션 알고리즘 고도화
- 강화학습(RL)을 활용한 주행 경로 최적화 및 보상 기반 제어 모델 개발
- 다양한 엣지 환경에서의 주행 시나리오 설계 및 검증
- 시뮬레이션 기반 학습 결과의 실제 로봇 적용(Sim-to-Real)

Qualifications

- SLAM, Navigation 등 자율주행 스택 경험
- 강화학습 프레임워크 활용 경험
- Python/C++ 개발 역량
- NVIDIA 로봇/AI 스택에 대한 이해 또는 학습 의지

3. AI Agent & LLM Engineer

(시나리오 편집 AI 에이전트 엔지니어)

Role Summary

AI Agent & LLM Engineer는

자연어 명령을 로봇이 실행 가능한 시나리오로 변환하는

Agentic AI 시스템을 설계·구현합니다.

비전, 텍스트, 로봇 로그 데이터를 연결하여

비전문가도 로봇 시나리오를 설계할 수 있는 인터페이스를 만듭니다.

Responsibilities

- LLM 기반 시나리오 생성·편집 에이전트 아키텍처 설계
- 사용자 의도 분석(Intent Parsing) 및 Action Chain 생성 로직 구현
- VLM 기반 비전 데이터와 텍스트 시나리오 매핑
- Human-in-the-loop 방식의 시나리오 검증·개선 인터페이스 구축
- RAG 기반 로봇 지식 검색 및 추론 구조 고도화

Qualifications

- LLM 에이전트 프레임워크(LangChain, AutoGPT 등) 경험
- 비정형 데이터 분석 및 논리적 문제 해결 능력
- Python 기반 AI 시스템 구현 경험

4. Data & Virtual Simulation Engineer

(데이터 가상환경 시뮬레이션 엔지니어)

Role Summary

본 포지션은 실제 로봇 환경을 정밀하게 재현하는 디지털 트윈 및 가상 시뮬레이션 환경을 구축합니다.

시뮬레이션을 통해 대규모 학습 데이터를 생성하고, 현실 적용 가능한 AI 모델 개발을 지원합니다.

Responsibilities

- NVIDIA Isaac Sim 및 Omniverse 기반 디지털 트윈 구축
- 합성 데이터(Synthetic Data) 생성 파이프라인 설계
- 실제 로봇 데이터와 시뮬레이션 간 Sim-to-Real 간극 최소화
- 센서, 물리 엔진 기반 고정밀 가상 환경 구현

Qualifications

- Isaac Sim, Omniverse 또는 Unity/Unreal Engine 경험
- 로봇 물리 엔진 및 센서 시뮬레이션 이해
- 3D 환경 기반 데이터 생성 경험

공통 사항

- NVIDIA 플랫폼 전반에 대한 이해 또는 실무 경험
- Isaac Platform, CUDA, TensorRT, Omniverse, Blackwell GPU 환경에 대한 관심
- 연구에 머무르지 않고, 실제로 동작하는 시스템을 만들고자 하는 의지